

# CAPTAIN VALDIR GREENLEAF

CG Male Light elf - Ranger 2° Bard 3° Warchanter 1° (Lev 6°, ECL 6)

| Statistic | Temp |  |  |
|-----------|------|--|--|
| Str 14    | +2   |  |  |
| Dex 18    | +4   |  |  |
| Con 12    | +1   |  |  |
| Int 14    | +2   |  |  |
| Wis 10    | +0   |  |  |
| Cha 17    | +3   |  |  |

+6 melee  
+8 ranged

Init: 4

| Saves    |         |
|----------|---------|
| FORT +5  |         |
| REFL +10 |         |
| WILL +4  | +6 Ench |

| HP:    | Dmg   |
|--------|-------|
| 37     |       |
| Magic: | Temp: |

| AC                        |           |
|---------------------------|-----------|
| Leafweave Studded Mail 17 |           |
| flat 10                   | PfE 19    |
| touch 14                  | Haste 21  |
|                           | Shield 24 |
|                           | PfE+Sh 26 |
|                           | PfE+H 23  |
|                           | All 30    |

No spell failure in light armor

| Feats     |                                  |
|-----------|----------------------------------|
| Lev 1 =>  | Weapon Finesse (Elven Longsword) |
| Lev 3 =>  | Weapon Focus (Elven Long Bow)    |
| Rng 1 =>  | Expertise                        |
| RngB =>   | Track                            |
| Rng 2 =>  | Rapid Shot                       |
| Lev 6 =>  |                                  |
| Lev 9 =>  | ***                              |
| Lev 12 => | ***                              |
| Rhu 6 =>  | ***                              |
| Lev 15 => | ***                              |
| Lev 18 => | ***                              |

| Light Elf Racial Traits                                                                                                                                                                                                                    |
|--------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------|
| +2 Dex -2 Con, +2 Spot, +2 Listen, +2 Search, Low light vision, Elven Blood, Elven Weapon (Elven Short Sword, Elven Bows), +2 saves vs. Enchantment, Immune to sleep. Automatic language: Common, Elven; Bonus Languages: Dwarven, Sylvan. |
| Favored Multiclass: Ranger.                                                                                                                                                                                                                |

| MW Elven Longsword           |
|------------------------------|
| +9 15-20/x2                  |
| dmg: 1d8 +2                  |
| MW E. Comp. Longbow (STR 14) |
| +10 critical 19-20/x3        |
| +8 +8 Rapid Shot             |
| dmg: 1d8 +2 +3 vs Orcs       |

| DR | SR | Fire | Cold | Elec | Acid | Sonic |
|----|----|------|------|------|------|-------|
|    |    |      |      |      |      |       |

Action Points: □□

Natural Armor 3  
Shield  
A Enhanc  
Sh Enhanc  
Dodge  
Defl

Height: 1,55 mt  
Weight: 49 Kg  
Hair: Biondi  
Eyes: Verdi  
Age: 149 anni

| Skills:                | rank | tot |
|------------------------|------|-----|
| Alchemy                |      |     |
| Animal Empathy         | 2    | 5   |
| Appraise ♦             | 0    | 2   |
| Balance ♦✓             | 0    | 4   |
| Bluff ♦                | 5    | 8   |
| Climb ♦✓               | 0    | 2   |
| Concentration ♦        | 0    | 1   |
| Decipher Script        |      |     |
| Diplomacy ♦            | 5    | 8   |
| Disable Device         |      |     |
| Disguise ♦             | 0    | 3   |
| Escape Artist ♦✓       | 0    | 4   |
| Forgery                |      |     |
| Gather Information♦    | 0    | 3   |
| Handle Animal          | 2    | 5   |
| Heal ♦                 | 0    | 0   |
| Hide ♦✓                | 6    | 14  |
| Innuendo               |      |     |
| Intimidate ♦           | 0    | 3   |
| Intuit Direction       | 4    | 4   |
| Jump ♦✓                | 0    | 2   |
| Listen ♦               | 5    | 7   |
| Move Silently ♦✓       | 6    | 14  |
| Open Lock              |      |     |
| Perform ♦              | 8    | 11  |
| Pick Pocket✓           |      |     |
| Read Lips              |      |     |
| Ride ♦                 | 1    | 5   |
| Scry ♦                 | 0    | 2   |
| Search ♦               | 1    | 5   |
| Sense Motive♦          | 0    | 0   |
| Spellcraft             | 2    | 4   |
| Spot ♦                 | 5    | 7   |
| Swim ♦                 | 0    | 2   |
| Tumble✓                | 1    | 5   |
| Use Magic Device       |      |     |
| Use Rope ♦             | 0    | 4   |
| Knowledge              |      |     |
| Arcana                 | 1    | 3   |
| Planes                 |      |     |
| Nobility               | 1    | 3   |
| History (Shyion)       | 1    | 3   |
| Religion               |      |     |
| Craft                  |      |     |
| Woodcarve              | 3    | 5   |
| Profession             |      |     |
| Wilderness Lore ♦      | 5    | 5   |
| ✓ Armor check penalty= | 0    |     |

## CLASS ABILITIES

Ranger: Favored Enemy: Orc +1; Track; Bonus Feat (1); Combat Style (Rapid Shot); Animal Companion.

Bard: Bardic Knowledge (1d20+5), Bardic Music (Countersong, Inspire Courage +1, Inspire Competence, Fascinate) 4xday

Warchanter: Bardic Music, Inspire Toughness (You and your allies gain +2 hp while you sing and 5 rounds thereafter)

Bard: CL 3° Can Cast (0°:4/ 1°:2/ 2°:/ 3°:) Spell Known:(0°:6/ 1°:3/ 2°:/ 3°:) □□□□  
0 ° (DC 13): □□  
1 ° (DC 14): □□

## Equipment

### Equipaggiamento Standard

Shadowsilk Elven Boots and Cloak (+4 Hide & MS), Arrows (80), Elegant Outfit (3), Explorer Outfit (2), Bedroll, Chalk (10), Flint and Steel (1), Steel Mirror, Pouch belt, Sack (2), Wheelstone (1), Rations trail (7gg), Antitoxin (2), Smokestik (1).

### Equipaggiamento Superiore

Spada Lunga Elfica MW in mithril, Leafweave Studded Leather (Light armor, +3 armor, +6 maximum dex, 0 check penalty, 10% spell failure), Arco lungo composito elfico in Darkwood MW, Frece d'argento (10), Pozione di Cura Ferite Moderate (x3, cura 2d8+3),

## BACKGROUND

Valdir Greenleaf ha servito per qualche tempo il **Generale dell'Unicorno Rosso** (N.d.Master: il Generale Morgan Iskadel, padre di Calahir), distinguendosi in maniera particolare quale abile arciera. Nonostante il carattere esuberante, ben presto il ragazzo si distinse per la sua fedeltà, che gli valse prima la promozione a capitano.

Il fatto che il giovane capitano fosse di buona famiglia e quindi ben educato gli è ben presto valso un incarico permanente quale guardia personale del fratello minore del generale, **Heru Therian**, che era stato da poco insignito **Senatore dell'Impero** e aveva dunque l'obbligo di trasferirsi nella capitale umana di Elektra.

Valdir è al servizio di Therian da più di un decennio, e sin ora non ha mai trovato motivo di rammaricarsene: il suo compito è abbastanza di *routine* e si rivela quasi mai pericoloso, consentendogli in contempo di vivere negli agi come capo delle guardie di Casa Iskadel ad Elektra.

Inutile dire che la sua posizione è di discreto prestigio, il che è un chiaro vantaggio ad Elektra. L'unica pecca è che vivere in una città umana gli fa mancare talvolta le verdi fronde di **Bosco Fatato**, da cui proviene.